LOQUIZ HANDLEIDING



WEGWIJZER

- 1. Activeer op je mobiel het volgende: GPS (locatieservices), WiFi en Data
- 2. Open de LOQUIZ-applicatie door op het bijbehorende pictogram te klikken
- 3. Vul de gebruikersnaam en het wachtwoord van het spel in en druk op "Aanmelden"
- 4. Lees de instructies van het spel. Je kunt de instructies opnieuw raadplegen via Menu\Info.

Let op, na stap 5 begint de tijd van het spel!

5. Om het spel te starten klik je op "Start", antwoordt "JA" en voer je naam in.

6. Je kunt nu beginnen met spelen en punten winnen door missies te voltooien en vragen te beantwoorden.

SPELMENU

- 1. Klik op de drie streepjes linksboven in het scherm om het spelmenu te zien.
- 2. Menu-opties

1. Satelliet-/kaartweergave.

Wanneer de geselecteerde gamekaart de topografische kaart is (Google maps) kan je door op de optie "Satellietweergave" te klikken, de gamekaart zien met een satellietbeeld. Wanneer de huidige spelkaart het satellietbeeld is, kan je ook terugkeren naar het topografische perspectief (Google maps) door op de optie "Kaart" te klikken.

2. Score.

Door op "Score" te klikken, kan je alle informatie over je Score bekijken. (Taken die je hebt voltooid, goede en foute antwoorden, afgelegde afstand en totaal aantal punten).

3. Informatie

Met de optie "Info" kan je de instructies/regels van het spel zien (Dit heb je gelezen voordat je het spel hebt gestart).

4. Codescanner

Met deze optie activeer je de QR/Barcode scanner van de applicatie zodat je een QR code of een barcode kunt scannen om een missie/vraag te activeren. Zorg ervoor dat alle QR-codes of streepjescodes zich binnen het schermframe bevinden tijdens het scannen.

5. Exit Exit sluit de app.

CENTRAAL SCHERM (KAART) VAN SPEL



HOE SPEEL JE?

DE CHALLENGES OP KAART

Bedenk een strategie over hoe je je door de wijken kunt verplaatsen op basis van de hotspots die je wil bezoeken. Elke aangewezen hotspot heeft drie kenmerken: een nummer, een pictogram en een cirkel.

De eerste twee kenmerken hebben te maken met:

1. Het aantal punten dat je kan verdienen (het aantal dat je op elke hotspot ziet).

2. Type challenge (pictogram).

Het derde kenmerk, de cirkel die elke hotspot heeft, is de activeringsstraal. Om een challenge op de kaart te activeren, moet je er voor zorgen dat de blauwe stip (die aangeeft wat jouw locatie is) die je op de kaart ziet in de crikel van de activeringsstraal terecht komt door met je telefoon de juiste richting op te bewegen.

Met je bezoek aan een hotspoten nadat je de challenge hebt voltooid, verdwijnt het bezochte punt van de kaart. Er is dus geen risico om dezelfde plek twee keer te bezoeken, waardoor je zoveel mogelijk verschillende hotspots kan bezoeken.

De kaart is dynamisch en kan in-/uitzoomen, centreren op het punt van je locatie, roteren en de oriëntatie opnieuw instellen door op het kompaspictogram te klikken dat **ALLEEN** verschijnt als je de kaart draait.

GRAFISCHE OMGEVINGSTAKEN

Naast de kaart zie je mogelijk andere opties onder aan je scherm. Dit zijn grafische omgevingen die meer challenges kunnen bevatten (informatie, speciale missies enz.). Om deze taken te activeren, tik je erop. Als de grafische omgeving een lijst met challenges is, worden deze challenges geactiveerd zodra je erop tikt. Als de grafische omgeving op het volledige scherm afgebeeld is, worden challenges geactiveerd door erop te tikken en "Nu openen" te selecteren

SPELCHAT

Rechtsboven in je hoofdscherm zie je de chatmenuknop (een pictogram in de vorm van een bel). Als je op dat pictogram klikt, kan je communiceren door te chatten. Je kunt specifieke mensen selecteren om mee te praten of een bericht sturen naar iedereen in het spel (standaardoptie). De chat wordt gecontroleerd door Game Control en je kunt bij hen terecht met al je vragen of problemen.

1. In het icoon van de chatroom staat een stip!

De stip betekent dat je een nieuw bericht hebt ontvangen dat je nog niet hebt gezien. Zodra je het bekijkt, verdwijnt de stip.

2. Ik heb per ongeluk de app gesloten terwijl ik de game aan het spelen was, wat kan ik doen om het te herstellen?

Open de applicatie opnieuw en selecteer in het scherm "Doorgaan met laatste spel". Je spel keert terug naar waar je was gebleven.

3. Als ik de app sluit, staat de speeltijd dan stil?

Nee, de tijd loopt gewoon door. Zodra u de applicatie opnieuw start, ziet u de resterende tijd.

4. De blauwe stip van 'mijn locatie' heeft daaromheen een vage blauwe cirkel met een vrij grote diameter. / De blauwe stip van onze positie volgt 'mijn beweging' niet goed.

Uw apparaat heeft niet genoeg satellieten gevonden om je exacte locatie te bepalen. Als je je in een gebouw bevindt, moet je naar buiten gaan en een tijdje wachten totdat je apparaat is vergrendeld met de satellieten. Mogelijk moet je de locatieservices (GPS) van je apparaat uitschakelen en opnieuw inschakelen.

5. Ik heb andere vragen die de instructies niet voor mij hebben opgelost.

Je kunt via de gamechat met Game Control praten om je te helpen met technische vragen of vragen met betrekking tot de game.

FAQ